

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO FACOLTÀ DI SCIENZE E TECNOLOGIE

Bootstrap Day

Per partire con il piede giusto

| PAGE 3 | | | |
|------------------|----------|--|----------|
| DEPARTMENT | COURSE | DESCRIPTION | PREREQS |
| COMPUTER SCIENCE | CPSC 432 | INTERMEDIATE COMPILER DESIGN, WITH A FOCUS ON DEPENDENCY RESOLUTION. | CPSC 432 |
| - | 00001 | TOTAL CONTRACTOR DESCRIPTION | D. 15. |



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO FACOLTÀ DI SCIENZE E TECNOLOGIE





Programma

14:30 Benvenuto

14:45 Il ruolo scientifico dell'informatica

15:15 Aspetti amministrativi

15:25 Sport in unimi con il CUS

15:30 Pausa

15:45 La laurea magistrale in informatica

La laurea magistrale in sicurezza informatica

16:15 Da studente a studente



Benvenuti in Statale!

Presentazione dell'Ateneo e delle discipline informatiche agli studenti di Laurea magistrale





UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO FACOLTÀ DI SCIENZE E TECNOLOGIE

http://orientamento.di.unimi.it/index.php/iniziative/bday

Benvenuti in Statale!



Che cosa si fa all'Università?

• Una comunità di persone che impara, studiando



Università degli Studi di Milano



Facoltà di Scienze e Tecnologie



Dipartimento di Informatica

DIDATTICA

RICERCA

III MISSIONE

Il finanziamento dell'Università

- L'Università italiana lamenta da tempo una scarsità di fondi: del resto in Italia si spende solo ~1,4% del PIL in R&S (2-3% nei paesi più avanzati)
- Le tasse universitarie coprono una porzione molto piccola dei costi dell'Università (per legge < 20% del Fondo di Finanziamento Ordinario)
- L'Università è pagata per lo più da chi non la sta frequentando da studente...
- Avete perciò una grande responsabilità: portare a termine gli studi e mettere a frutto quanto imparate

Come è strutturata la didattica?

- Anno accademico diviso in semestri, per ogni semestre si seguono più corsi (lezioni frontali, esercitazioni e laboratori)
- La frequenza non è obbligatoria, benché fortemente consigliata
- 1 CFU = 25 ore di impegno (da parte dello studente):
 - 8 in aula + 17 di studio individuale per la didattica frontale
 - 12 in aula informatizzata + 13 di lavoro individuale per il laboratorio
- Quindi non basta seguire le lezioni di teoria e di laboratorio
- Lo studio è un'attività a tempo pieno



La magistrale non è la triennale

- Più libertà
- Per Informatica (cfr. manifesto degli studi)
 - piano di studi completamente «costruibile»
 - percorsi
- Orientatevi il più presto possibile verso il lavoro di tesi
 - più impegnativo
- L'esperienza all'estero è particolarmente significativa
- Possibilità di collaborare con i tutorati
 - «informatica di base» per studenti degli altri corsi (contattare il prof. Montanelli)
 - insegnamenti delle triennali di classe informatica (contattare i docenti coinvolti)



Gli esami

- Per ogni corso è necessario sostenere una o più prove di esame
 - scritto (a volte valutazioni intermedie)
 - orale
 - progetto
- Gli esami si svolgono in date pianificate durante l'anno accademico (appelli): Gen Feb Giu Lug Set
- Sono previsti sei appelli l'anno, ma **non** conviene tentare gli esami, tantomeno "a raffica". Inoltre: iscriversi e non presentarsi può provocare fastidiosi problemi logistici

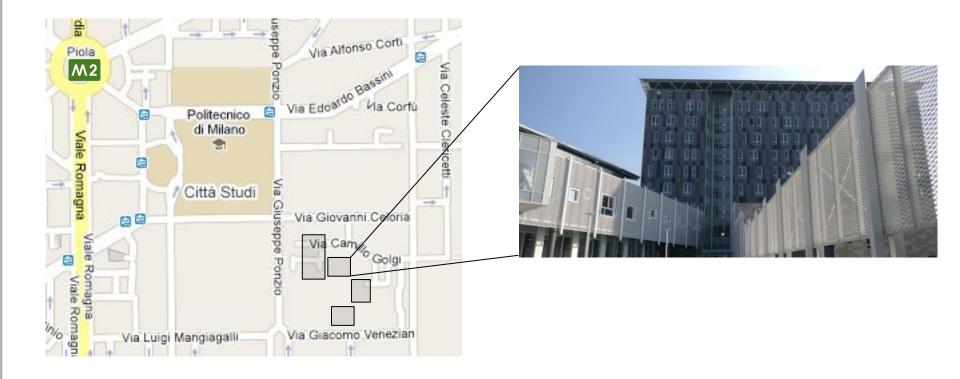
Riferimenti

- Ufficio per la didattica: via Celoria 18
- Orari lezioni: http://easystaff.divsi.unimi.it/PortaleStudenti/
- Riferimenti Web
 - <u>https://www.di.unimi.it</u> (Dipartimento)
 - https://www.unimi.it/it/corsi/
 facolta-e-scuole/scienze-e-tecnologie/
 scienze-e-tecnologie-informatiche
 (Collegio didattico)
- Guida per gli studenti
 https://www.unimi.it/sites/default/
 files/2019-11/
 guida%20segreterie%20ITA-versione%20web.pdf



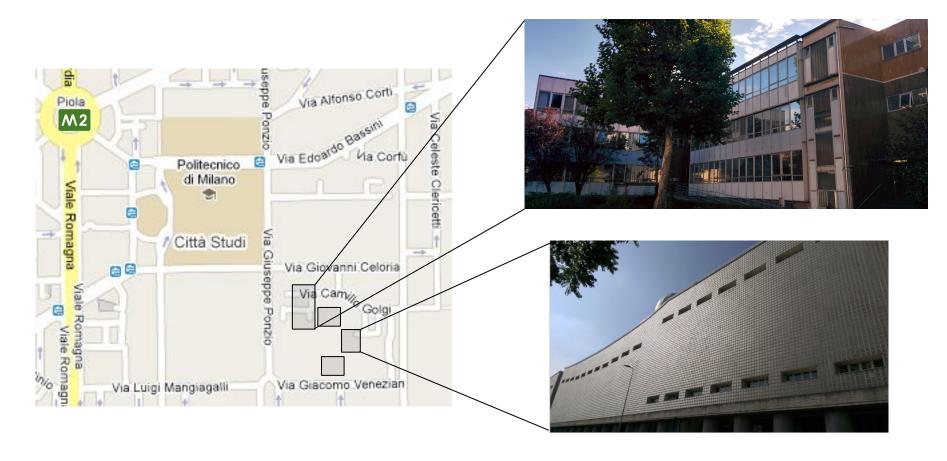
I luoghi dell'Università

• Via Celoria 18: sede del Dipartimento + aule



I luoghi dell'Università

• Settore didattico e via Golgi: aule



I luoghi dell'Università

• Via Venezian 15: aule



"Luoghi" per quest'anno?

- Tutte le lezioni del primo semestre a distanza
- In linea di massima: sincrone e disponibili offline
- Materiale didattico: pagine Web degli insegnamenti
- Piattaforme
 - videolezioni: zoom / teams
 - materiali: ariel / siti dei docenti
 - (ma aspettatevi un po' di variabilità)
- Secondo semestre: è troppo presto per decidere

Comunicare con i docenti

- Verificate prima di tutto che il docente sia la persona giusta e che le informazioni non siano già pubblicate altrove
- Vis à vis (a lezione, durante l'orario di ricevimento)
- Tramite posta elettronica usando l'indirizzo nome.cognome@studenti.unimi.it
 - siate chiari e concisi, specificate un oggetto
 - indicate chiaramente nome, cognome e insegnamento
 - inviate un solo messaggio

La lingua inglese

- Laurea triennale: è richiesto il livello B1 di conoscenza della lingua inglese (3 CFU):
 - presentazione di certificazioni accettate dall'Ateneo
 - frequenza di un corso organizzato dal Servizio
 Linguistico dell'Ateneo, con test di accertamento finale
- Laurea magistrale e dottorato: livello B2
- La conoscenza dell'inglese a livello tecnico è fondamentale per sopravvivere nel mondo informatico
 - software non localizzato
 - documentazione
 - forum di discussione

Alcune dritte...

- L'università NON è la scuola superiore
- Imparate a gestire il vostro tempo
- Trovate il metodo di studio più adatto a voi
- Imparate a lavorare in gruppo E individualmente, frequentate i laboratori, confrontatevi con altri studenti e tutor
- Informatevi sulle opportunità didattiche (corsi complementari, seminari, lezioni addizionali) e imparate a sviluppare competenze pratiche in modo autonomo





HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

RETE e PROTOCOLLI

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

RETE e PROTOCOLLI

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

ALGORITMO

Procedimento formato da una sequenza finita di passi elementari che conducono alla soluzione di un problema

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

RETE e PROTOCOLLI

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

ALGORITMO

Procedimento formato da una sequenza finita di passi elementari che conducono alla soluzione di un problema

PROGRAMMA

Descrizione di un algoritmo in un linguaggio adatto a essere eseguito da una macchina

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

RETE e PROTOCOLLI

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

ALGORITMO

Procedimento formato da una sequenza finita di passi elementari che conducono alla soluzione di un problema

PROGRAMMA

Descrizione di un algoritmo in un linguaggio adatto a essere eseguito da una macchina

PROCESSO

Istanza di un programma in esecuzione

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

RETE e PROTOCOLLI

ALGORITMO

Procedimento formato da una sequenza finita di passi elementari che conducono alla soluzione di un problema

PROGRAMMA

Descrizione di un algoritmo in un linguaggio adatto a essere eseguito da una macchina

PROCESSO Istanza di un programma in esecuzione

STRUMENTI MATEMATICI

- per descrivere e modellare oggetti
- per analizzare, descrivere, prevedere il comportamento di sistemi

HARDWARE come sono fatti i calcolatori elettronici

RETE e PROTOCOLLI

SOFTWARE

- di sistema
- applicativo

ALGORITMO

Procedimento formato da una sequenza finita di passi elementari che conducono alla soluzione di un problema

PROGRAMMA

Descrizione di un algoritmo in un linguaggio adatto a essere eseguito da una macchina

PROCESSO Istanza di un programma in esecuzione

STRUMENTI MATEMATICI

- per descrivere e modellare oggetti
- per analizzare, descrivere, prevedere il comportamento di sistemi

SEGNALI

DATI

INFORMAZIONE

